

CIRCUS ATTRACTIONS

Ladeanweisungen:

- Amiga:** Legen Sie die Disk 1/2 in Laufwerk df0:, wenn die Workbench-Disk verlangt wird.
- Atari ST:** Legen Sie die Disk 1 in Laufwerk A und drücken dann die RESET-Taste.
- PC:** Geben Sie README ein und drücken dann die RETURN-Taste. Nun erhalten Sie die vollständigen Ladeanweisungen.
- C 64 Disk:** Geben Sie `LOAD*:8,1` ein und drücken dann die RETURN-Taste
- C 64 Kassette:** Spulen Sie das Band an den Anfang zurück. Drücken Sie nun die Tasten SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig, danach betätigen Sie die PLAY-Taste des Datenrecorders.

Trampolin

Ziel ist es die Bonussympole durch hochspringen einzusammeln und dabei Saltos zu vollführen, um die Zuschauer bei Laune zu halten.

Joystick oben/ unten: auf Trampolin federn oder in der Luft anhocken und wieder strecken

Joystick links: Salto vorwärts einleiten

dabei Feuerknopf drücken: Drehbewegung abbremsen

Joystick rechts: Salto rückwärts einleiten

(Zweispielermodus: Beide springen unabhängig nebeneinander)

Seiltanzen

Ziel ist es das Gleichgewicht zu halten

Joystick links/ rechts: Ausbalancieren

Joystick links oben/ rechts oben: Extremes susbalancieren

Feuerknopf drücken: Schersprung

Feuerknopf drücken und Joystick nach oben: Salto rückwärts

Feuerknopf drücken und Joystick nach unten: Handstand

(Zweispielermodus: Nur die obere Tänzerin kann Kunststücke vollführen)

Jonglieren

Ziel ist es möglichst viele Bälle möglichst lange zu jonglieren

Feuerknopf drücken: Gegenstand annehmen

Joystick nach links: Ball aus der rechten Hand werfen

Joystick nach unten: Balanceball mit dem linken Fuß hochschleudern

Joystick nach oben: Springen

Joystick nach rechts: Keule mit der linken Hand loswerfen

(Zweispielersmodus: Beide Spieler werfen sich die Tennisbälle gegenseitig zu)

Messerwerfen

Mit dem Joystick steuern Sie ein Fadenkreuz, das genau den Punkt zeigt, in dem das Messer auftreffen wird.

Joystick in alle Richtungen: Fadenkreuz steuern

Feuerknopf drücken: Messer annehmen

Feuerknopf loslassen: Messer werfen

(Zweispielersmodus: Beide werfen auf eine Scheibe)

Springende Clowns

Ziel ist es Bonusgegenstände einzusammeln und das Publikum durch Kunststücke bei Laune zu halten.

Joystick links oben/ rechts oben: Clown springt in hoher Flugbahn

Joystick links/ rechts: Clown springt in mittlerer Flugbahn

Joystick links unten/ rechts unten: Clown springt in tiefer Flugbahn

während des Fluges Joystick links/ rechts: Flugbahn korrigieren

Feuerknopf drücken: Der wartende Clown auf der Zielwippe wechselt die Wippenseite.

(Zweispielersmodus: Man steuert abwechselnd einen fliegenden Clown, während der andere die Wippenseite wechseln kann)

CIRCUS ATTRACTIONS

LOADING INSTRUCTIONS

AMIGA: Insert disk 1 in drive df0 when the workbench is desired

ATARI ST: Insert disk 1 und drive A und reset the computer.

C64 disk: Insert the disk in the drive and type

`L O A D " : * " . 8 . 1`. Confirm with RETURN.

C64 tape: Insert the tape into your data recorder. Rewind the tape to the beginning. Press the SHIFT and RUN/STOP keys simultaneously. Press PLAY on the data recorder.

PC: Start your machine with your current DOS version. Type

`R E A D M E` and confirm with ENTER.

TRAMPOLINING

The aim is to jump as high as possible, attmpting somersaults etc and collecting bonus symbols.

Joystick up/down: Bouncing on trampoline or in the air legs pulled up or stretched.

Joystick left: Forward somersault.

Joystick right: Backward somersault.

with fire button pressed: slow somersault momento.

Two-player-mode The jump movements are individually controlled

TIGHTROPE WALKING

Keep your balance

Joystick left/right: Balance

Joystick left up/right up: Extreme balance

Fire button: scissorkick

Fire button + joystick up: Backwards somersault

Fire button + joystick down: Handstand.

Two-player-mode One balancing woman stands on the shoulders of the other. Only the lady on top can attempts the strtistic acts.

JUGGLING

Aim is to juggle as long as possible.

Fire button: Accept item from assistant

Joystick left: Throw ball with left hand

Joystick down: Kick ball with left foot

Joystick up: Jump

Joystick right: Throw club with left hand

Two-player-mode Both players throw balls at each other.

KNIFE THROWING

You direct a crosshair with the joystick showing you the point where the knife is going to.

Joystick in all directions: Control crosshair

Fire button: Take a knife

Release fire button: Throw knife Two-player-mode

Both players throw knives at the same rotating disk.

JUMPING CLOWNS

Jump as high as possible from one seesaw to the other collect bonus items and keep the audience's delight.

Joystick left up/right up: High jump into the air

Joystick left/right: medium-high flight

Joystick down left/down right: low jump during the flight

Joystick left/right: adjust flight

Fire button: The clown on the target seesaw changes sides on the seesaw.

Two-player-mode Two players control a jumping clown each in turns, during the other player may change sides on the seesaw under the abovementioned conditions.